

## Vaikutusten arviointi

### Valtuustoaloite / Kuopiolaisille oma kulttuuri- ja vapaa-ajanpalveluiden alennuskortti

Päätösten vaikutuksia tulee ennakoida, sillä kaupungin tekemät päätökset vaikuttavat suoraan tai välillisesti ihmisiin, ympäristöön, talouteen ja yrityksiin. Ennakkoarviointi onnistuu parhaiten kun se liitetään osaksi valmistelu- ja päätöksentekokäytäntöjä.

#### Merkkien selitykset

- ++ Merkittävä ja pitkäaikainen myönteinen vaikutus      - Lyhytaikainen kielteinen vaikutus  
+ Lyhytaikainen myönteinen vaikutus                      - - Merkittävä ja pitkäaikainen kielteinen vaikutus  
0 Neutraali vaikutus

#### Päätöksen vaikutus

**Vaikutukset ihmisiin** (Päätösten sosiaaliset ja terveysvaikutukset eri ihmisryhmiin, esimerkiksi sukupuolen, iän, asuinpaikan, kielen, kulttuuritaustan, tulojen, koulutuksen, ammatti- ja työmarkkina-aseman tai erityisryhmän tms. mukaan.)

|   |   | <b>Merkki</b> | <b>Vaikutuksen kuvaus lyhyesti</b>  |
|---|---|---------------|---|
| 1 | Palvelujen saatavuuteen ja laatuun (esimerkiksi sosiaali- ja terveyspalvelut, koulutus, kulttuuri ja liikunta jne.)                                       | ++            | Kulttuuri- ja vapaa-ajanpalveluiden kortin toteuttaminen erityisesti mobiilisovelluksena helpottaa kulttuuri- ja liikuntapalveluiden saatavuutta.   |
| 2 | Sosiaaliseen elinympäristöön (esimerkiksi ihmissuhteisiin, syrjintään, yhteisöllisyyteen, yhteisölliseen, kulttuuriseen tai hengelliseen osallistumiseen) | ++            | Kortti mobiilisovelluksena edistää mahdollisuuksia asukkaiden omatoimiseen hyvinvoinnin edistämiseen. Kulttuuri- ja liikuntapalveluiden sekä muiden vapaa-ajanpalveluiden käytöllä on positiivinen vaikutus sosiaaliseen elinympäristöön. |
| 3 | Elintapoihin (esimerkiksi ruokavalioon, päihteiden käyttöön, liikuntaan, virkistäytymiseen, riskikäyttäytymiseen)   | ++            | Kortti mobiilisovelluksena edistää mahdollisuuksia asukkaiden omatoimiseen hyvinvoinnin edistämiseen. Kulttuuri- ja liikuntapalveluiden sekä muiden vapaa-ajanpalveluiden käytöllä on positiivinen vaikutus elintapoihin.                 |
| 4 | Terveyteen (fyysinen, psyykinen, sosiaalinen)   | ++            | Kortti mobiilisovelluksena edistää mahdollisuuksia asukkaiden omatoimiseen hyvinvoinnin edistämiseen. Kulttuuri- ja liikuntapalveluiden käytöllä on positiivinen vaikutus terveyteen.   |
| 5 | Osallistumiseen (osallistuminen päätöksiin ja vaikuttaminen, tiedonsaanti jne.)   | ++            | Mobiilipalveluiden kehittäminen helpottaa tiedonsaantia halutuista palveluista.   |

|   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| 6 | Väestöryhmien toimeentulo (työllisyys, talous, varallisuus jne.) | 0 |  |
|---|--|---|--|

### Johtopäätös ja perustelut

Kortti mobiilisovelluksena edistää mahdollisuuksia asukkaiden omatoimiseen hyvinvoinnin edistämiseen. Kulttuuri- ja liikuntapalveluiden sekä muiden vapaa-ajanpalveluiden käytöllä on positiivinen vaikutus sosiaaliseen elinympäristöön, elintapoihin ja terveyteen.

**Vaikutukset ympäristöön ja ilmastoon** (Vaikutukset, jotka aiheutuvat luonnonvarojen ja energian käytöstä ja niihin liittyvistä päästöjen ja jätteiden määrästä, kulutuskäyttämisen muutoksesta tai toimintojen sijoittumisesta ja niihin liittyvistä liikkumis- ja liikenneratkaisuista.)

|   |  | Merkki | Vaikutuksen kuvaus lyhyesti   |
|---|--|--------|---|
| 1 | Fyysiseen elinympäristöön ja viihtyvyyteen (työ- ja asumisolot, liikenne- ja liikkumismahdollisuudet, esimerkiksi melu, ilman epäpuhtaus, onnettomuusriski jne.) |        | Kulttuuri- ja liikuntapalveluiden sekä muiden vapaa-ajanpalveluiden kortti mobiilisovelluksena edistää palveluiden käyttöä ja sillä on siten positiivinen vaikutus viihtyvyyteen. |
| 2 | Maaperään, vesistön ja luonnon monimuotoisuuteen   | 0      |   |
| 3 | Ilmastoon (kaupunginvaltuuston päätös)   | 0      |   |
| 4 | Maisemaan, kaupunkikuvaan, kulttuuriperintöön  | 0      |   |
| 5 | Rakennettuun ympäristöön ja yhdyskuntarakenteeseen   | 0      |   |

### Johtopäätös ja perustelut

Kulttuuri- ja liikuntapalveluiden sekä muiden vapaa-ajanpalveluiden kortti mobiilisovelluksena edistää palveluiden käyttöä ja sillä on siten positiivinen vaikutus viihtyvyyteen.

**Vaikutukset kunnan talouteen ja henkilöstöön**

|   |  | Merkki | Vaikutuksen kuvaus lyhyesti  |
|---|--|--------|--|
| 1 | Kunnan henkilöstöön (asema, määrä, osallistuminen)                           | 0      |  |
| 2 | Kunnan talouteen (menoihin, tuloihin, investointeihin, velkaantumiseen jne.) | ++     | Kulttuuri- ja liikuntapalveluiden sekä muiden vapaa-ajanpalveluiden kortti mobiilisovelluksena edistää palveluiden käyttöä ja sillä on siten positiivinen vaikutus toimissaan asukkaiden aktiivisuutta ja hyvinvointia edistävänä palveluna. |
| 3 | Tuloksellisuuteen ja tuottavuuteen   | 0      |  |

### Johtopäätös ja perustelut

Kulttuuri- ja liikuntapalveluiden sekä muiden vapaa-ajanpalveluiden kortti mobiilisovelluksena edistää palveluiden käyttöä ja sillä on siten positiivinen vaikutus toimiessaan asukkaiden aktiivisuutta ja hyvinvointia edistävänä palveluna.

**Vaikutukset yrityksiin** (Vaikutukset, jotka aiheutuvat esimerkiksi julkisista hankinnoista, asunto- ja kaavoituspolitiikasta, liikennetkaisuista tai kunnan talouspolitiikasta.)

|   |   | <b>Merkki</b> | <b>Vaikutuksen kuvaus lyhyesti</b> |
|---|---|---------------|------------------------------------|
| 1 | Kuopion kaupungin kilpailukykyyn  | 0             |                                    |
| 2 | Yritystoiminnan monipuolistumiseen, markkinarakenteeseen ja liiketoimintaan | 0             |                                    |
| 3 | Työpaikkojen muodostumiseen   |               |                                    |
| 4 | Yritysten kehittämiseen   | 0             |                                    |
| 5 | Yritysten työvoiman saantiin  | 0             |                                    |
| 6 | Yritysten tavara- ja työpaikka-liikenteeseen                                | 0             |                                    |
| 7 | Yritysten asiakasvirtaan  | 0             |                                    |
| 8 | Yritysten osallistumiseen julkisiin hankintoihin                            | 0             |                                    |

### **Johtopäätökset ja perustelut**