

28.9.16

Vehmersalmen Frisbeegolfrata hanke.

Hanke käynnisty 21.09-2016 suoritettuna maastokatselmuksella, jossa oli läsnä Vehmersalmen kaupunginosayhdistyksen sekä Kuopion kaupungin edustajat. Radan sopivaksi sijoituspaikaksi kaupunginosayhdistys ehdotti kuntopolun aluetta, joka katselmuksessa todettiin soveltuvan hyvin kyseiseen tarkoitukseen. Rata suunnittelu on tarkoitus tehdä Vehmersalmen koulun kanssa yhteistyönä siten, että koululle perustetaan oppilaista noin 10 oppilaan työryhmä jota ohjaa opettaja. Oppilastyöryhmä koostuu 5-8 luokan oppilaista, oppilas yhteistyökokous pidettiin Vehmersalmen koululla 27.09-2016 paikalla olivat koulun rehtori ohjaava lehtori sekä kaupunginosayhdistyksen edustaja, kokouksessa todettiin projektin olevan opetussuunnitelman hengen mukainen, sekä täyttävän ne määritteet joita hyvältä oppilasyhteistyöltä vaaditaan. Radan rakentaminen tapahtuu talkoovoimin, johon on tarkoitus kutsua eri yhdistysten esimerkiksi: MLL eri kyläyhdistykset vanhempainyhdistyksen sekä metsästys seurojen jäseniä. Radan suunnittelussa sekä rakentamisessa pyrimme käyttämään asiantuntia apua niin laajasti, kun se on mahdollista niin oppilastyöryhmän tukena kuin rakennusvaiheen aikana. Rata koostuu 9 väylästä ja lisäksi 3 väylästä jotka on tarkoitettu liikuntarajoitteisille henkilöille sekä toimii myös opetusratana harrastusta aloitteleville henkilöille.

Projektin aikataulus.

Projekti aikataulutetaan siten että, ratasuunnitelma tehdään loppuvuoden 2016 sekä alkuvuoden 2017 aikana, ja varsinainen radan rakentaminen aloitetaan keväällä 2017 ja radan olisi tarkoitus valmistua Kesäkuun 2017 loppuun mennessä.

Radan ylläpito.

Vehmersalmen Frisbeegolfradan ylläpito hoidetaan yhdistyksen/yrityksen/valittavan kenttämestarin toimesta.

Yhteyshenkilöt projektissa ovat.

Pentti Ruotsalainen/ Ate Savolainen

Vehmersalmen kaupunginosayhdistys.

Saku Kekäläinen

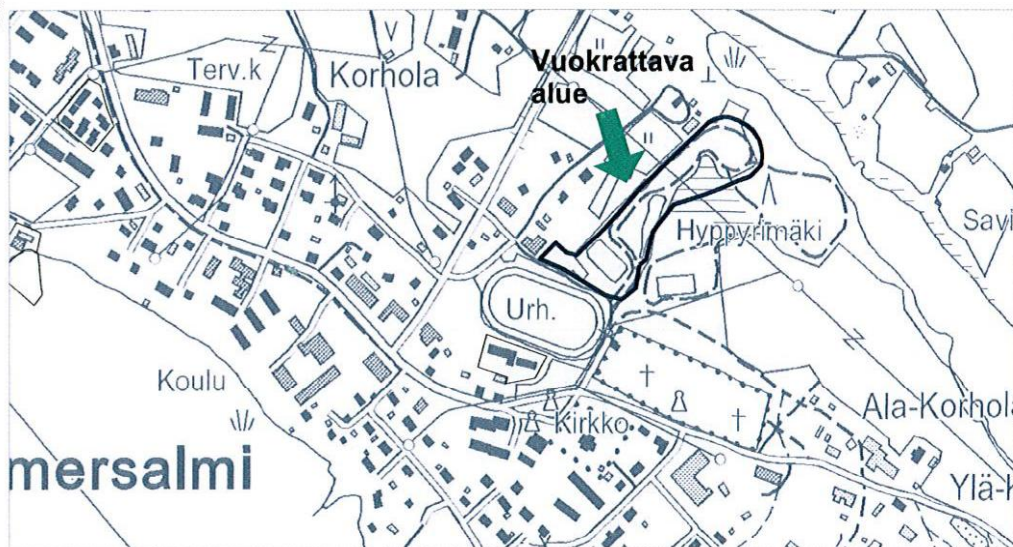
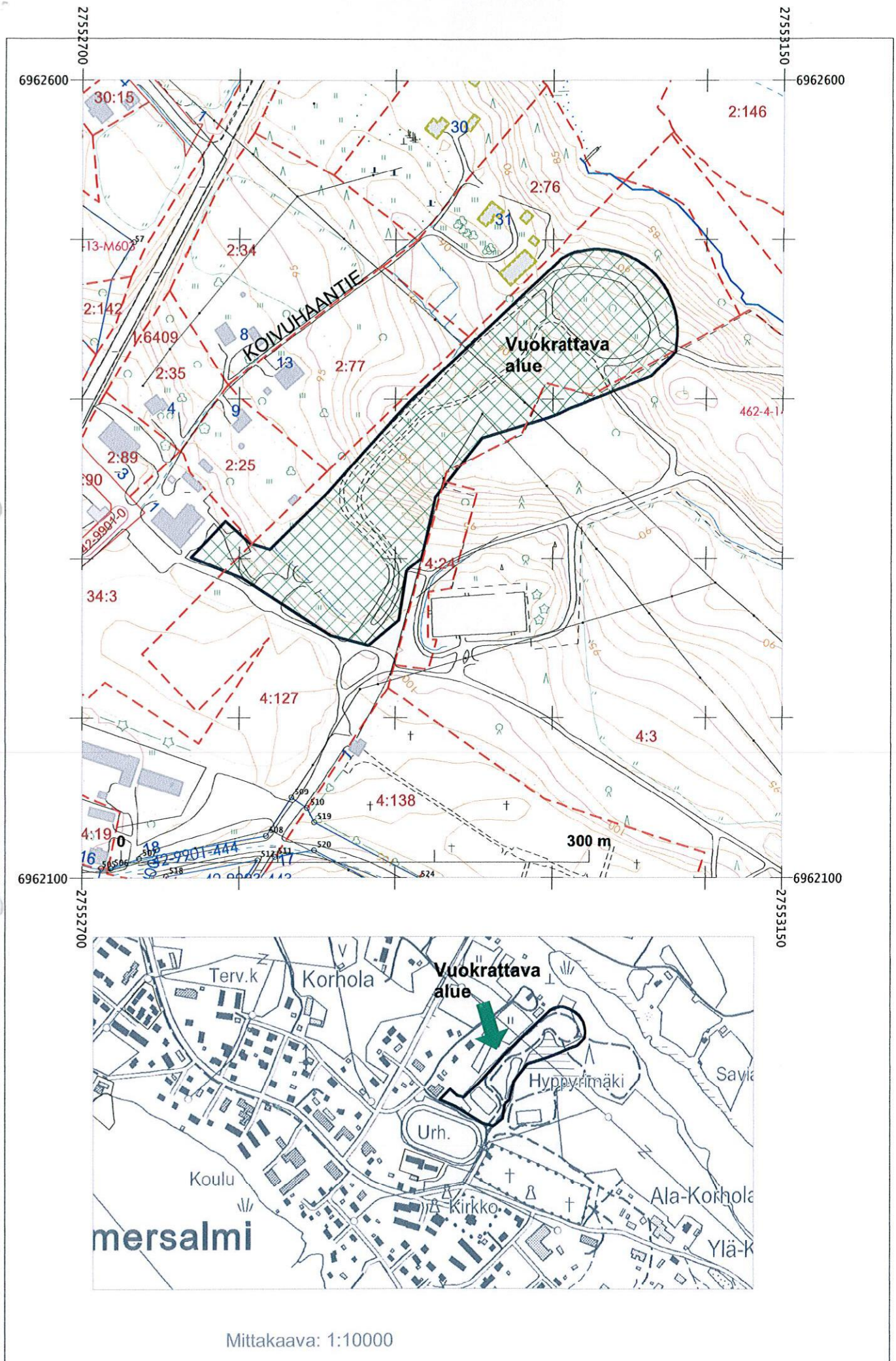
Kuopion kaupunki.

Unto Vaattovaara

Vehmersalmen koulu

Dick Lampinen rata-asiantuntia

Prodigydisc Eu.



Mittakaava: 1:10000